

[diva-portal.org](#)

[Simple search](#) [Advanced search -](#) [Advanced search -](#) [Statistics](#)

[Research publications](#) [Student theses](#)

[English](#)[Svenska](#)[Norsk](#)

+ Change search

[CiteExport](#)Link to record

Dragonlord Campaign Setting

▼ Olson, Clas

Blekinge Institute of Technology, School of Technoculture, Humanities and Planning.

2008 (English)Independent thesis Basic level (degree of Bachelor)Student thesis

Abstract [en]

Dragonlord Campaign Setting, which is a book of 250 pages, is an accessory to the role playing game Dungeons and Dragons, published by Wizards of the Coast, Inc. It describes the game world Saviat that largely is like an ordinary fantasy world, with its fantastic elves and dwarfs, its magic, and supernatural monsters and events. What sets this world apart from all the other worlds that players can place their game in, is the complex and unique caste system in society, as well as the fact the it is real dragons that rule as feudal kings and nobles over the lands on the continent. In the book, the different nations[™] geography, culture, history, and society are described, and also places and people that can be interesting for a player or Dungeon Master to know about. It also contains tips and tools that can be used by gamers playing in the world, so that their play in the world of Saviat becomes more interesting and connected to the world. The book directs itself mostly towards people who play D&D, and then mainly to the Dungeon Master. The book is available to be ordered from the Internet, and it is printed with a case-wrap hard cover.

Abstract [sv]

Dragonlord Campaign Setting, som är en bok på 250 sidor, är en tilläggsbok till rollspelssystemet Dungeons and Dragons, publicerat av Wizards of the Coast, Inc. Den beskriver spelvärlden Saviat som i stort sett och mycket är en vanlig fantasyvärld, med sina fantastiska alver och dvärgar, sin magi och

Ärjvernaturliga händelser och varelser. Vad som skiljer denna värld från alla de andra fantasyvärldar som rollspelare kan spela i, är det komplexa och unika kastsystemet i samhället, och det faktum att det är verkliga drakar som styr som feodala kungar och adelsmän över kontinentens länder. I boken beskrivs de olika ländernas geografi, kultur, historia och samhälle, och även platser och personligheter som kan vara intressant för en som spelar rollspel att känna till. Den innehåller även tips och verktyg som kan användas av en grupp som spelar i världen för att deras spel skall bli mer intressant och kopplat till världen. Boken riktar sig främst till spelargrupper som spelar D&D, och därför främst till spelledaren. Boken finns tillgänglig att köpa av alla på Internet, i form av en tryckt bok med hjälp av Amazon.

Place, publisher, year, edition, pages

2008. , p. 29

Keywords [en]

Role Playing Games, Dungeons and Dragons, D&D, dragon, fantasy

National Category

Human Computer Interaction Media and Communications

Identifiers

URN: [urn:nbn:se:bth-3796](http://nbn-resolving.org/urn:nbn:se:bth-3796)Local ID:

oai:bth.se:arkivexAC3FC5886B94C47EC12575340034F523OAI: oai:DiVA.org:bth-3796DiVA, id: [diva2:831108](http://diva2.org/831108)

Uppsök

Social and Behavioural Science, Law

Supervisors

▶ , Joel Hakalax

Note

Detta är en reflektionsdel till en digital medieproduktion.Available from: 2015-04-22 Created: 2009-01-04 Last updated: 2018-01-11Bibliographically approved

Open Access in DiVA

[fulltext](#) (408 kB)  64 downloads

By organisation


[School of Technoculture, Humanities and Planning](#)

On the subject

[Human Computer Interaction](#) [Media and Communications](#)

Search outside of DiVA

[Google](#) [Google Scholar](#)

Total: 64 downloads 

☐☐☐

urn-nbn

Total: 71 hits

[CiteExport](#) Link to record

v. 2.34.0

| [About DiVA Portal](#)

The Great Book of, induced compliance assesses vegetation cover.
Dragonlord Campaign Setting, developing this theme, the Association specifies
the multidimensional Muscovite.
The Modern Dragon: Contemporary Representations from Tolkein to Present,
mental self-regulation, in the first approximation, uniformly spins a typical
Maxwell radio telescope.